**Drawing Time!!!**

**Deskripsi Soal:**

Pada hari ini, temanmu bernama whoami akan mengikuti kompetisi bergengsi bernama Algorena. Sebagai teman yang baik, kamu ingin membuatkan whoami sebuah gambar spesial agar whoami makin semangat dalam mengikuti kompetisi nya. Dan untuk menggambar sebuah gambar spesial, diperlukan beberapa aturan, yaitu sebagai berikut:

* Tempat gambar akan disebut sebagai map. Dan map akan memiliki size sebesar M x M.
* Map akan terdiri dari x-axis (kiri ke kanan) dan y-axis (atas ke bawah), dimana titik ujung kiri atas memiliki koordinat (0, 0) dan titik ujung kanan bawah memiliki koordinat (M-1, M-1).
* Akan diberikan titik koordinat awal X dan Y, dimana selanjutnya koordinat tersebut akan dipakai untuk menggambar dengan menggeser koordinat tersebut sesuai dengan perintah.
* Akan terdapat 4 perintah untuk menggambar, yaitu L (Left), R (Right), U (Up), D (Down). Dimana, perintah L (Left) adalah menggeser koordinat sekarang ke kiri sebanyak 1 kali. Dan untuk perintah lainnya juga memiliki konsep yang sama, yaitu menggeser koordinat sesuai arah perintah sebanyak 1 kali.
* Akan terdapat 4 perintah gabungan untuk menggambar, yaitu LU (Left-Up), LD (Left-Down), RU (Right-Up), RD (Right-Down). Dimana perintah LU (Left-Up) adalah menggeser koordinat sekarang ke kiri sebanyak 1 kali dan ke atas sebanyak sekali. Dan untuk perintah lainnya juga memiliki konsep yang sama, yaitu menggeser koordinat sesuai arah dari perintah gabungan sebanyak 1 kali.
* Setelah setiap satu perintah dijalankan, akan digambarkan sebuah tanda ‘\*’ di koordinat terbaru pada map apabila sebelumnya tidak tanda sama sekali, dan akan hilang apabila melewati sebanyak 3x di koordinat yang sudah memiliki tanda ‘\*’ pada map, dan siklus akan berulang terus.

**(\*Note: Perintah LU (Left-Up) dan Perintah UL (Up-Left) adalah sebuah perintah yang sama. Dan ini berlaku ke semua perintah gabungan lainnya.)**

**Format Input:**

Input baris pertama berisi M, dimana M merupakan size dari Map itu sendiri. Input baris kedua berisi X dan Y, dimana X dan Y merupakan koordinat awal. Input baris selanjutnya adalah perintah yang akan digunakan untuk menggeser koordinat dengan fromat <<Nama Perintah>> <<Jumlah Perintah>>, dan akan berhenti apabila input baris tersebut adalah “STOP”

**Format Output:**

Print map nya dalam bentuk interpretasi dari 2d array, dimana map akan terdapat border yang terdiri dari ‘|’, dan ‘-’.

**Constraints:**

1 <= M <= 20

**Sample Input 1 (Standard Input):**

9

3 8

U 13

L 3

D 13

L 3

R 1

U 8

L 1

R 2

STOP

**Sample Output 1 (Standard Output):**

-----------

|\* \* \*\*\*|

|\* \* \* |

|\* \* \* |

|\* \* \* |

|\*\*\*\* \* |

|\* \* \* |

|\* \* \* |

|\* \* \* |

|\* \* \*\*\*|

-----------

**Sample Input 2 (Standard Input):**

9

0 0

R 3

L 3

D 4

R 3

L 3

D 4

R 3

L 7

U 3

RU 3

U 2

L 3

STOP

**Sample Output 2 (Standard Output):**

-----------

|\*\*\*\* \*\*\*\*|

|\* \*|

|\* \*|

|\* \* |

|\*\*\*\* \* |

|\* \* |

|\* \* |

|\* \* |

|\*\*\*\* \*\*\*\*|

-----------

**TITLE**

**Case Description:**

…

(You can add additional notes or assumption)

**Input Format:**

…

**Output Format:**

…

**Constraints:**

1 <= M <= 20

**Sample Input 1 (Standard Input):**

9

3 8

U 13

L 3

D 13

L 3

R 1

U 8

L 1

R 2

STOP

**Sample Output 1 (Standard Output):**

-----------

|\* \* \*\*\*|

|\* \* \* |

|\* \* \* |

|\* \* \* |

|\*\*\*\* \* |

|\* \* \* |

|\* \* \* |

|\* \* \* |

|\* \* \*\*\*|

-----------

**Sample Input 2 (Standard Input):**

9

0 0

R 3

L 3

D 4

R 3

L 3

D 4

R 3

L 7

U 3

RU 3

U 2

L 3

STOP

**Sample Output 2 (Standard Output):**

-----------

|\*\*\*\* \*\*\*\*|

|\* \*|

|\* \*|

|\* \* |

|\*\*\*\* \* |

|\* \* |

|\* \* |

|\* \* |

|\*\*\*\* \*\*\*\*|

-----------

…